



FLVW

Fußball- und Leichtathletik-Verband
Westfalen e.V.

Staffeltag E - Jugend Saison 2025/26

Mittwoch, 27.08.2025, 19:00 Uhr



Tagesordnung

1. Ansprechpartner / Staffelleitung
2. Rahmenspielplan
3. Spielbetrieb
4. E-Jugend Aufbau
5. Spielbericht
6. Spielverlegungen / kurzfristige Absagen
7. Nichtantritt
8. Spielerfotos
9. Fragen / Sonstiges



Ansprechpartner

Staffelleiter E-Junioren

Thomas Kossaibati

0151-53608861

thomas.kossaibati@flvw.de

thomas.kossaibati@flvw.evpost.de

Stellv. Staffelleiter E-Junioren

Sven Neumann

0157-31374484

sven.neumann@flvw.de

sven.neumann@flvw.evpost.de



Rahmenspielplan

- Gilt für die gesamte Saison
- Alle Meisterschaftsspiele
- Tag des Jugendfußballs
- Kreishallenmeisterschaft wird ausgerichtet (Termine sind noch offen)
- Der Rahmenspielplan ist auf flw-soest.de zu finden (sowie diverse weitere hilfreiche Informationen!)



Spielbetrieb

- In der Hinrunde zehn 4er Staffeln als Einfachrunde
- Bis zum Winter insgesamt drei Einteilungen nach Mannschaftsstärke
- In der Rückrunde wird nach den Ergebnissen der Hinrunde eine neue Einteilung vorgenommen. Es wird in fünf 6er und zwei 5er Gruppen eingeteilt und gespielt wird mit Hin- und Rückrunde
- Es wird nicht ohne Wertung gespielt, sondern ohne Veröffentlichung der Ergebnisse im Internet



E-Jugend Aufbau 7 vs. 7 / Regeln

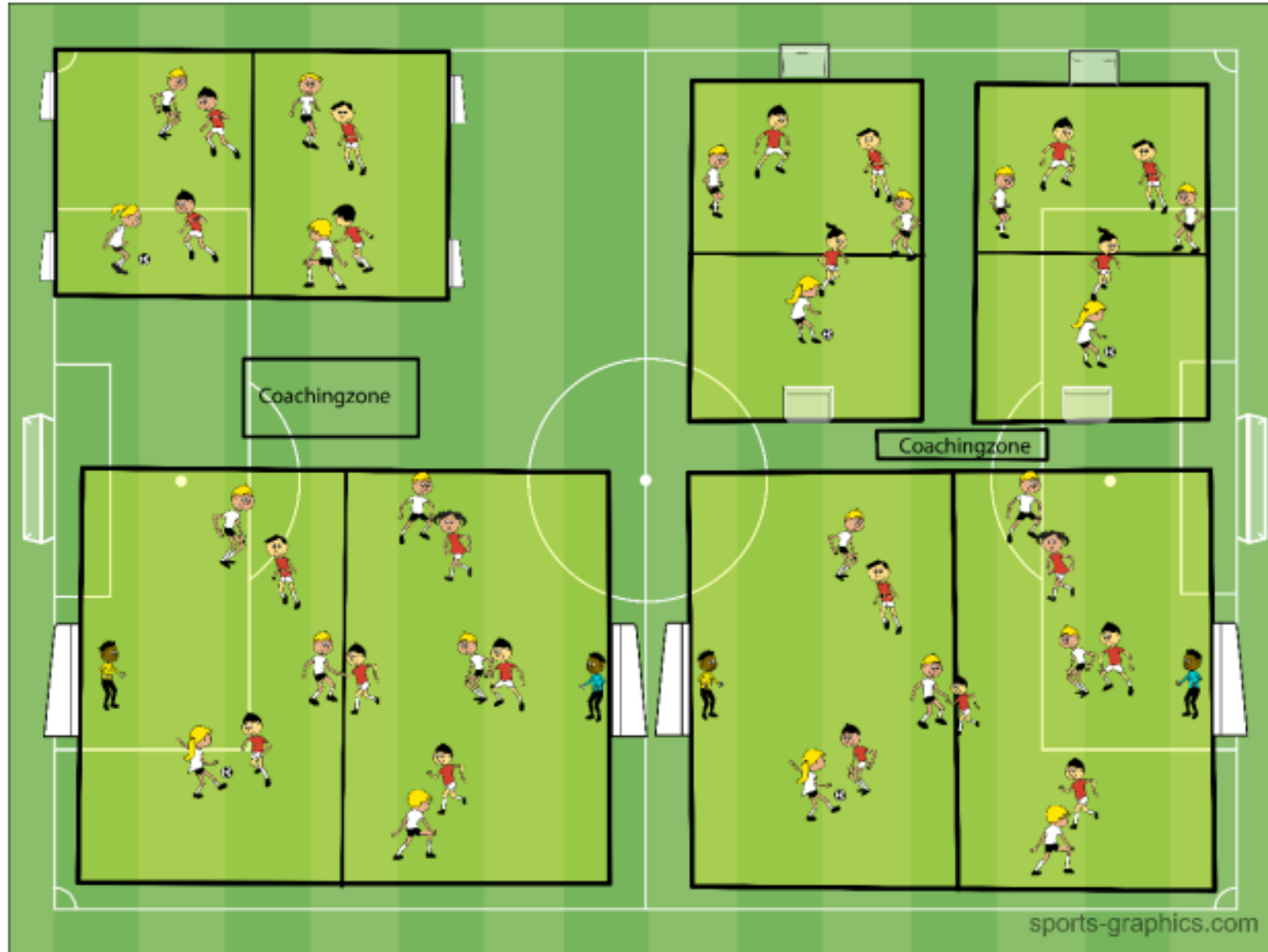
- Spielerzahl: 7 vs. 7 (Mindestspielerzahl 5)
- Spielfeldgröße: ca. 45 m x 30/35 m
- Torraum: 4 Meter
- Strafraum: 12 Meter
- Strafstoß: 8 Meter
- Spieldauer: 2 x 25 Min. / 4 x 15 Min.
- Spielball: Größe 4, 350g
- Abstoß / Abschlag muss vor der Mittellinie berührt werden
- Torerzielung ab Mittellinie möglich
- Alle Freistöße sind indirekt
- Kein Abseits
- Die Rückpassregel wird angewandt
- Max. 1 Auswechselfspieler zulässig!



E-Jugend Aufbau Aufwärmfeld / Regeln

- Spielerzahl: alle weiteren Spieler
- Spielfeldgröße: 3 vs. 3 25 x 18 Meter, 4 vs. 4 und 5 vs. 5 30 x 20 Meter
- Tore: 2 oder 4 Minitore
- Spieldauer: 4 x 10 – 12 Minuten
- Spielball: Größe 4, 350g
- Anstoß von der eigenen Grundlinie
- Bei Aus oder Freistoß Fortzsetzung mit Dribbling oder Pass
- Abstand bei Aus/Freistoß 3 Meter
- Tore ab Mittellinie
- Keine Torerzielung nach ruhenden Ball
- Nach ca. einer Minute oder bei Torerzielung wechseln (sodass jeder Spieler die in etwa gleich Spielzeit hat)

Aufbauvarianten E-Junior*innen





Spielbericht, was muss eingetragen werden?

- Vorab: Aufstellung pünktlich freigeben (15 Minuten vor Spielbeginn)
- Spätestens 1 Stunde nach dem Spiel den Spielbericht bearbeiten und freigeben
- Schiedsrichter (Assistenten sind nicht nötig)
- Einwechselungen (ohne Spielminute und den ausgewechselten Spieler)
- Torschützen (optional)
- Persönliche Strafen mit Begründung (besonders wichtig bei einer roten Karte, hier den Grund und den Ablauf genau beschreiben!)



Spielverlegungen / kurzfristige Spielabsagen

- Spielverlegungen bis 7 Tage vorher übers DFBnet
- Unter sieben Tage per Mail (und Anruf) über das DFB Postfach. Wichtig: beide Vereine müssen dies bestätigen!
- in Ausnahmefällen können Verlegungen bis zu 7 Tage nach hinten verlegt werden. Achtung: Montag herrscht bei E-Junioren ein Spielverbot!
- Achtung: keine Spielverlegung nach dem letzten Spieltag, da die neue Einteilung vorgenommen werden muss!
- Bei kurzfristigen (unter zwei Tage) Spielabsagen ist der gegnerische Verein, der Schiedsrichter und der Staffelleiter zu informieren! Das Spiel wird entsprechend gewertet.



Spielerfotos im DFBnet

- Jeder Spieler braucht ein Bild im DFBnet
- Die Bilder müssen bei einem Jahrgangswechsel immer aktualisiert werden
- Neutraler Hintergrund (weiße Wand)
- Keine sichtbare Werbung (Brustsponsor)



Sonstiges

- Keine Kommunikation über WhatsApp
- Bei offiziellen Anliegen (z.B. Spielverlegungen) bitte die @flvw.evpost.de Adresse nutzen
- Ansonsten gerne per Mail an die @flvw.de Adresse oder Anruf

- Keine Zeitstrafen mehr im gesamten Jugendfußball!

Habt Ihr noch Fragen?



FLVW

Fußball- und Leichtathletik-Verband
Westfalen e.V.

**Vielen Dank fürs
Erscheinen!**

Wir wünschen eine erfolgreiche Saison